

KABLE I ZŁĄCZA

MAC



THUNDERBOLT 2

Produkt LaCie został wyposażony w technologię Thunderbolt 2, najbardziej elastyczny interfejs, jaki kiedykolwiek stworzono. Urządzenie LaCie, po podłączeniu do komputera obsługującego technologię Thunderbolt 2, będzie w stanie osiągnąć prędkość transferu na poziomie 20 Gb/s w obu kierunkach na pojedynczym porcie. Jest to najszybsze połączenie umożliwiające przesył danych dostępne dla komputerów osobistych.

Istnieje także możliwość korzystania z urządzeń do magazynowania danych z technologią Thunderbolt 2 z komputerami, które obsługują tę technologię pierwszej generacji. Niemniej użytkownik będzie ograniczony prędkościami transferu charakterystycznymi dla technologii pierwszej generacji tj. 10 Gb/s w obu kierunkach.

Dzięki kompatybilności zarówno ze strumieniem danych i wideo DisplayPort można połączyć się z urządzeniami peryferyjnymi lub wyświetlić port Thunderbolt. Nie jest jednak możliwe zastosowanie kabla mini DisplayPort w celu podłączenia urządzenia peryferyjnego z portem Thunderbolt. Należy zastosować kabel Thunderbolt.

Czoło złącza (do komputera)	Końcówka kabla (do komputera)	Końcówka kabla (do produktu)	Czoło złącza (do produktu)
			

PC/MAC

USB 3.0

USB jest technologią wejścia/wyjścia do podłączania urządzeń peryferyjnych do komputera. SuperSpeed USB 3.0 jest najnowszym standardem i umożliwia szybszą transmisję a także lepsze funkcje zarządzania energią.

Prędkość transferu może wynosić maksymalnie 5 Gb/s w porównaniu do 480 Mb/s dla USB 2.0. Oznacza to, że USB 3.0 jest teoretycznie nawet dziesięć razy szybsze niż poprzednik.

Twój dysk LaCie jest dostarczany z przewodem SuperSpeed USB 3.0 w celu zapewnienia jak najszybszego transferu danych po podłączeniu do kompatybilnego portu USB 3.0. Przewód ten będzie również pracował po podłączeniu do portu USB 2.0 lub 1.1, ale prędkość transferu będzie ograniczona do możliwości danego portu.

Końcówka złącza (do komputera)	Koniec przewodu (do komputera)	Koniec przewodu (do dysku twardego)	Końcówka złącza (do dysku twardego)
			